Patrones de diseño

* Forma estándar de resolver algo repetitivo
* Factory
  + Clase papá abstract
  + Van a haber varias implementaciones de esa clase.
  + Es para no tener que estar cambiando la línea donde si instancia la implementación
  + Es mejor usar el factory
  + Dependiendo una condición devuelve una instancia de una implementación o de la otra.